



завдання 1

Корівка посварилася зі своїми подругами. Допоможи їй возз'єднатися, щоб вони могли знову грати разом.

завдання 2

У ліску живе страшна відьма, всі люди її бояться. Але вона дуже самотня. Скажи їй щось хороше, щоб вона почула себе краще.

Питання

Скажи мені, як ти справляєшся зі своїми почуттями, коли посваришся з ким-небудь. Як відчуваєшся і що робиш, щоб помиритися?

завдання 3

Міст через річку несправний, тож переходити його не можна. Мусиш стрибнути найвище, як можеш, щоб не впасти в воду.

завдання 4

Зустрічаєш косулю. Вона загубилася й дуже сумна. Розкажи їй веселу історію, а за цей час її батьки повернуться.

Питання

Скажи, що ти любиш робити після школи.

завдання 5

Ти втомлений перед гірською дорогою. Мусиш відпочити. Лягай та зроби чотири глибоких вдихи й видихи.

Питання

Розкажи які історії / оповідання ти любиш найбільше.

Питання

Що робиш, коли тобі сумно?

1

2

?

3

4

?

5

?

?

Бабуся спекла пляцок для дідуся аби він мав багато сили підчас роботи. Ольга хоче занести пляцок з вишнями дідусяві та він далеко в горах. Підіть з Ольгою та переживайте Фантастичні пригоди!



Що потрібуєте?

- Фігури для гри,
- Двосторонній друк: сторінки 2 і 3,
- Ігрова дошка (сторінка 1),
- 1 гральний кубик.

Правила гри

- Покладіть ігрове поле в центрі стола.
- Всі учасники по черзі кидають кубик.
- Яка кількість крапок випаде на кубуку, на стільки кроків ваша фігура просувається вперед.
- Коли фігура стоїть у полі зі ? – гравець має відповісти на витягнуте питання.
- Коли фігура стоїть у полі з номером від 1 до 5 – гравець має зробити завдання, яке написано на картці з відповідним номером.

ПСИХОЛОГІЧНА ГРА ДЛЯ ДІТЕЙ ТА ВСІЄЇ СІМ'Ї!

